



W błyskawicznym skrócie:

Górny fałszerz - biała za kolorową,

Dolny fałszerz - biała wraca po zetknięciu się z kolorową,

Lewy fałszerz - kolorowa delikatnie w prawo, biała jeżeli odbije się od bandy potoczy się bardziej w lewo,

Prawy fałszerz - kolorowa delikatnie w lewo, biała jeżeli odbije się od bandy potoczy się bardziej w prawo.




Delikatny dolny fałszerz (okrąg oznaczony nr 1 na rysunku po prawej) - **stop bila**, biała po zetknięciu się z kolorową albo się zatrzyma, albo odbije się od niej pod kątem prostym.



Oczywiście, stosuje się wszelkiego rodzaju kombinacje wyżej wymienionych uderzeń w zależności od potrzeb gry.

Trening podstawowy

Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.	★		Biała trafia w środek krótkiej bandy i wraca dokładnie tą samą drogą na pole bazy.
2.	★★★		Bile ustawione są w jednej linii z luzą. Uderzenie należy wielokrotnie powtarzać zmieniając jego siłę.
3.	★★★		Biała po odbiciu od krótkiej bandy wbija bilę znajdującą się przy w locie do kieszeni.
4.a	★		Biała zatrzymuje się na miejscu czarnej. Czarna wpada do luzy.
4.b	★★★★		Czarna wpada do luzy, biała toczy się za nią i wpada do tej samej kieszeni.
4.c	★★★★		Czarna wpada do luzy, biała wpada do przeciwległej kieszeni.

Rozbicia





Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a,b	★★★		Pool "8". Tył kija lekko uniesiony w górę. Strzał bardzo mocny.
1.	★★★		Pool "14/1 N.". Biała powraca na pole bazy pozostawiając trójkąt w prawie niezmienionej postaci
1.a	★★★		Snooker. Proste trafienie w czerwoną bilę. Biała wraca za strefę "D" po odbiciu od dwóch band.







1.b			Snooker. Biała ustawiona blisko brązowej. Po trafieniu w czerwoną i odbiciu od trzech band wraca za strefę "D".
-----	---	---	---

Siła uderzenia

Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a			Biała zatrzymuje się przy bandzie.
1.b			Biała uderza w krótką bandę, wraca i zatrzymuje się przy bandzie przeciwległej.
1.c			Biała pokonuje cztery długości stołu i zatrzymuje się przy bandzie.
2.			Bila odbija się od trzech band i zatrzymuje w obrębie wyznaczonej strefy.
3.			Bila biała znajduje się w dowolnym punkcie pola bazy, kolorowa w zaznaczonej strefie. Biała po odbiciu od jednej bandy zatrzymuje się jak najbliżej kolorowej.
4.			Biała zatrzymuje się po strzale stopującym na miejscu bili niebieskiej, która wpada do kieszeni.

Celność



Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a			Z wyznaczonych pozycji wbijana jest bila czerwona.
1.b			Bila żółta wbijana jest z wyznaczonych pozycji do środkowej luzy.
2.			Bile ustawione są w jednej linii z kieszenią. Biała zatrzymuje się na miejscu kolorowej, która wpada do narożnej kieszeni.
3.a			Bila wbijana dotyka bandy.









3.b			Po pokonaniu przez białą 3/4 długości stołu, trafia w bilę niebieską, która wpada do kieszeni.
3.c			Biała i brązowa znajdują się w bliskiej odległości dotykając przy tym bandy.
4.a			Biała umieszczana jest w różnych punktach pola bazy. Wbijane są bile znajdujące się w głównym oraz centralnym punkcie stołu.

Rotacje

Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a			Biała, po niezbyt mocnym uderzeniu, toczy się równoległe do długich band. Po odbiciu od bandy krótkiej, wbija bilę czerwoną.
1.b			Biała, po lekkim uderzeniu, toczy się równoległe do długich band. Po odbiciu od bandy krótkiej wbija bilę pomarańczową.
1.c			Biała bila uderza krótką bandę pod pewnym kątem. Po odbiciu, toczy się prawie równoległe do długich band.
2.a			Czarna wpada do kieszeni. Biała zatrzymuje się w zaznaczonej strefie. Kąt między bilami po zderzeniu jest większy niż kąt prosty.
2.b			Czarna wpada do kieszeni. Biała zatrzymuje się w zaznaczonej strefie. Kąt między bilami po zderzeniu jest mniejszy niż kąt prosty.
2.c			Biała uderza czarną bilę i odbija się od niej pod kątem prostym. Po odbiciu od bandy, zatrzymuje się w zaznaczonej strefie.
3.a			Bila kolorowa wpada do luzy. Biała cofa się i zatrzymuje w wyznaczonych punktach (A - F).
3.b			Bila kolorowa wpada do luzy. Biała toczy się za nią i zatrzymuje w wyznaczonych punktach (A - D).

Bandy



Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a			Bila niebieska znajduje się w wyznaczonej strefie. Po trafieniu przez bilę białą i odbiciu od bandy, wpada do kieszeni.









1.b			Z wyznaczonych pozycji uderzana jest bila brązowa, która po odbiciu od bandy wpada do środkowej łuzy.
2.a			Biała wbija zieloną bilę po odbiciu od jednej bandy.
2.b			Bila biała ustawiona jest w dowolnym punkcie wyznaczonej strefy. Po uderzeniu w bandę, wbija bilę czarną.
3.			Biała bila znajduje się w dowolnym punkcie stołu, inne dotykają band. W 6 uderzeniach wbijane są wszystkie kolorowe bile.

Kontrola bili

Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.			Bile kolorowe tworzą krąg, wewnątrz którego znajduje się biała. Wbijane są wszystkie bile w taki sposób, aby biała nie opuściła kręgu.
2.a			Wbijane są bile do wyznaczonych narożnych kieszeni. Biała zatrzymuje się w punktach A, B, C. Początkowe jej ustawienie jest dowolne.
2.b			Wbijane są bile do wyznaczonych środkowych kieszeni. Biała zatrzymuje się w punktach A, B. Początkowe ustawienie białej jest dowolne.
3.a			Bile kolorowe wbijane są do wyznaczonej narożnej łuzy.
3.b			Bile kolorowe wbijane są do wyznaczonej środkowej łuzy.
4.			Biała bila stoi w dowolnym miejscu stołu. Wbijane są wszystkie bile do wskazanych kieszeni.
5.			Wszystkie bile kolorowe wpadają do narożnej kieszeni. Na początku biała stoi w dowolnie wybranym punkcie stołu.

Zaawansowany

Ćwiczenie	Trudność	Rotacja	Opis
1.a			Dwie bile kolorowe stykają się, wycelowane są w środek łuzy. Biała stoi w oznaczonej strefie. Wpada bila czerwona.

1.b			<p>Kolorowe bile stykają się, wycelowane są obok łuzy. Biała stoi w oznaczonej strefie. Wbita zostaje bila niebieska.</p>
2.a			<p>Biała omija łukiem dwie przeszkadzające bile i wbija bilę pomarańczową. Tył kija uniesiony w górę.</p>
2.b			<p>Biała znajduje się w zaznaczonej strefie. Trafia między dwie bile i wbija trzecią. Tył kija uniesiony w górę.</p>
3.			<p>Tył kija uniesiony wysoko w górę. Biała przeskakuje nad bilą niebieską stojącą w wyznaczonej strefie i wbija czerwoną.</p>